

BLOQUES DE CONTENIDO

1. Proceso de resolución de problemas.
 - Estrategias y técnicas, productos y materiales, fabricación y difusión.
2. Operadores tecnológicos.
 - Electrónica analógica y digital.
 - Neumática.
 - Mecanismos aplicados a la robótica.
3. Pensamiento computacional, automatización y robótica.
4. Tecnología sostenible.



DESARROLLO

En cada unidad se realizará una introducción y se valorará el conocimiento previo de los alumnos. Se desarrollarán los saberes para, a continuación, aplicar lo aprendido en la resolución de problemas y ejercicios y la realización de prácticas y proyectos en el aula-taller.

Se debatirán en clase diferentes aspectos de lo estudiado en cada unidad, utilizando varios recursos para profundizar en la misma.

EVALUACIÓN

La nota de evaluación proviene de la valoración porcentual de varios instrumentos de evaluación realizados cada trimestre: pruebas escritas, prácticas y su correspondiente documentación, trabajos de investigación, cuestionarios, etc.

Se valora también la participación en el aula, el interés mostrado por la materia y la actitud hacia el trabajo individual y en grupo.



MATERIALES

1. Apuntes o libro de texto.
2. Medios audiovisuales.
3. Equipamiento propio del aula-taller.
4. Maquetas y mecanismos.
5. Kits de robótica y electrónica.
6. Material informático.

